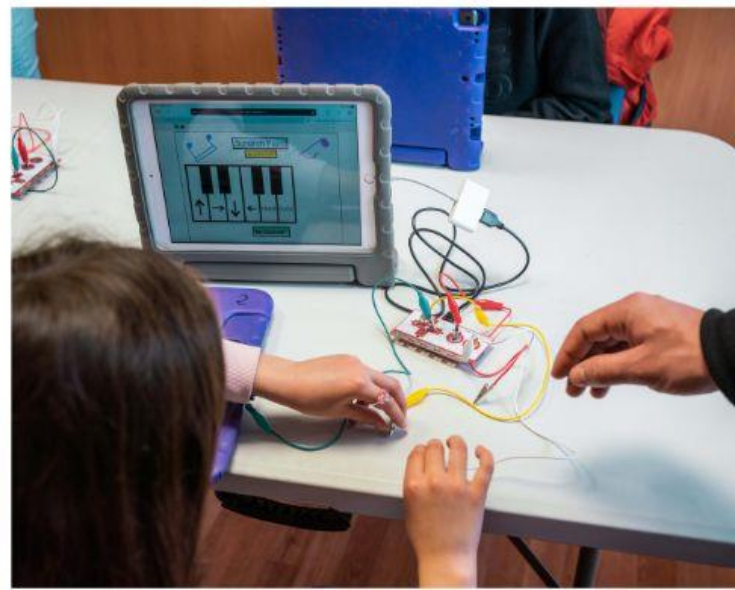


# PROGRAMACIÓ 2023-24

## ACTIVITATS EXTRA LECTIVES



# PROGRAMACIÓ 23/24 Enginyeria Aplicada

A l'Enginyeria Aplicada tenim la intenció que, des de la motivació i el joc, infants i joves aprenguin a resoldre problemes reals mitjançant l'adquisició per una banda, les competències que considerem claus per ara i per al seu futur i, de l'altra, les habilitats per transformar la seva curiositat i creativitat innata en solucions reals.

# OBJECTIUS ESPECÍFICS PER ÀREES

## **Objectius específics del disseny 3D**

Manipulació dels objectes (Individual)

Precisió

Manipulació dels objectes (Conjunt)

Domini de l'eina

Objectius específics de la programació:

Organització del codi

Coneixement dels blocs

Depuració del codi

Domini motor

## **Objectius específics de la realitat virtual**

Col·locació dels objectes

Personalització dels objectes

Programació

Navegació

Objectius específics de robòtica i construcció

Habilitats de construcció

Programació d'instruccions

Coneixement dels mecanismes

Organització

## **Objectius específics de l'àrea inter/intra personal**

Treball en equip

Gestió emocional

Comunicació

## **Objectius específics de l'àrea de pensament divergent-convergent**

Detectar problemes

Determinar solucions

Creativitat

Seguir instruccions